

Blue rose

Na ceste ku Kráľovstvu Modrej Ruže

(menšia história kráľovstva Aldis, známeho aj ako kráľovstvo Modrej Ruže)

Staré kráľovstvo

Asi pred 1500 rokmi bolo postavené mesto Aldis, okolo ktorého sa čoraz viac zoskupovali obyvatelia okolitých končín, čo dalo vzniknúť ríši. Krajine vládla rada múdrych [council of wise], ktorá sa starala o všetkých. V tých časoch boli objavené magické kryštály a ich moc, ktorú začali vo veľkom študovať. Napokon to viedlo k tak prokročilému narábaniu s nimi, že po svete začali tí múdri stavať tieňové brány [shadowgates]. Tieto slúžili ako prostriedok pre rýchli presun, brány k cestovaniu na veľké vzdialenosti.

Tieňové brány

Poniekto v rade múdrych však začali až priveľmi študovať magické umenia a všimli si, že tieňové brány sa dajú použiť aj na otvorenie portálu do sveta tieňov [??] a naučili sa, ako vyvolávať potvory obývajúce tento svet do Aldisu. V súčasnosti (asi rok 350), iba najväčší mudrci a študovaní ľudia vedia, ako sa dajú tieto brány použiť na niečo iné, než vyvolávanie potvor z tieňového sveta. Zatváranie a ničenie tieňových brán je jednou z povinností Sovereign's finest a priest adeptov z Jarzomu.

Úpadok kráľovstva

Vládnci múdri sa čoraz častejšie stávali sorcerer kingami [??]. Čoraz viac rýpali do temnej mágie a vládli čoraz horšie. Dokonca sa naučili ťažiť z korupcie [??], ktorá sa objavila ako dôsledok ich činov. Naučili sa, ako ju použiť ako zdroj ďalšej sily a moci.

Empire of Thorns

asi pred 800 rokmi sa dostala k moci Delsha the dark a urbila zo seba cisárovnú. Vládla pevnou rukou. Po jej smrti prišla občianska vojna – ambiciózni lordi a mágovia sa dostali k moci. Prešlo asi desať rokov nepokojov a z mnohých sa stali Sorcerer kingovia, Boli skorumpovaní a svoje znalosti používali k tomu, aby si predĺžili život alebo sa transformovali na temné monštrá. Bežný ľud trpel, ich vláda bola veľmi zlá [??].

Tieňové vojny

Asi pred 600 rokmi prepukla veľká vojna. Po 250 rokov bojovali Sorcerer kingovia navzájom. Stvorili si armády príšer a nastali veľmi krušné časy. No asi pred 350 rokmi prišiel nečakaný zvrät.

Príšery sa obrátili proti ich pánom (akým bol Rhaz Tethes vo Veran Marsh [??]). Zaútočili na Veran Tath [??], ktorý dnes predstavuje už len močiar.

Veľká vzburá

Potom prišlo veľké povstanie a boj rebelov so zvyškami temných síl a poslednými Sorcerer kingami.[??] Vzniklo kráľovstvo Jarzon. Ľudia v Jarzone si veľmi dobre zapamätali, čo sa stalo v Starom kráľovstve a rozhodli sa, že už nikdy nič podobné nedopustia. V ich kraji zavládla teokracia a oddanosť najvyšším ideálom.[??]

Znovuzrodenie Aldisu

Počas panovania kráľovnej Selthy[??] nastali veľké zmeny. Pomocou žezla Modrej Ruže začala vyberať ľudí do vyššej spoločnosti, len pokiaľ to žezlo dovolilo. Žezlo totižto akceptuje len tých, ktorý žijú pre „svetlo“.[??].

Základom novej spoločnosti sú prijatie a diverzita, do vyššej spoločnosti [nóblom] sa môže stať ktokoľvek (kto samozrejme prejde testom žezla). Kráľovná [??] taktiež posielala pomoc na hranice. Zbojníkov sa podarilo vyhnúť do „Ice-binder mountain“.

Invázia z Kernu

Jarek, posledný Lich King [??] z Kernu zaútočil na Aldis.