

Ideálny (alternatívny) spôsob generovania postavy

Tvorba postavy je v rámci pravidiel Blue rose poňatá adekvátne komplexne a v podstate nemám voči nej žiadne námietky. Pravdou ale je, že pokiaľ si hráč postavu dôkladne nenaplánuje, ľahko sa stane, že na štvrtej úrovni, kde je možné vybrať si „špecializáciu“ pre svoju postavu, bude mať problém. Prečo? Jednoducho preto, lebo pri výbere profesie sú vyžadované určité „talenty“, ktoré vám môžu chýbať. Počas prechodu medzi úrovňami 1-3 bude mať hráč iba dve príležitosti, aby si vybral ďalšie talenty a ľahko sa môže stať, že si nevyberiete tie „správne“, nakoľko talentov je v hre neúrekom a ako dôležitá (resp. zaujímavá) sa javí väčšina z nich.

Táto situácia sa v podstate môže brať ako pozitívum, pretože prirodzeným výberom talentov si značne zúžite možnosti, akú „špecializáciu“ si na tej štvrtej úrovni vybrať, čo môže značne pomôcť s rozhodovaním (hra vám doslova podstrčí pod nos možnosti, ktoré vyhovujú vášmu hernému štýlu). No a keďže talenty sú (pre roleplay) možno ešte dôležitejšie než „špecializácia“, je tento štandardný postup úplne v poriadku.

Avšak pre hráčov, ktorý chcú mať trošku väčšiu kontrolu nad vývojom postavy, existuje jednoduchá alternatíva:

Pri tvorbe postavy si ako prvý krok treba otvoriť pravidlá so „špecializáciami“ a jedno si vybrať. Celú tvorbu postavy (a nasledovného levelovania) potom už len stačí prispôbiť tomuto výberu.

Bez tohto prístupu môže byť celkom ťažké napríklad vybudovať *Spirit dancera*, nakoľko táto špecializácia vyžaduje aj určité tajné vedomosti (arcanes). Ak má vaša postava triedu Expert, ktorá je pre túto špecializáciu ideálna, máte problém, pretože tá vám žiadne arcane len tak neposkytne.

(Pre vysvetlenie: pri triede Expert sa ponúka hneď na prvej úrovni talent „arcane potential“, čo je dobrý spôsob, ako sa rýchlo dostať k potrebnému arcane. Ibaže na výber je tu aj ďalších 10 talentov, ktoré sa môžu javiť zaujímavejšie, alebo potrebnjšie. No a príležitosť na zohnanie potrebného arcane bude už len jedna...)